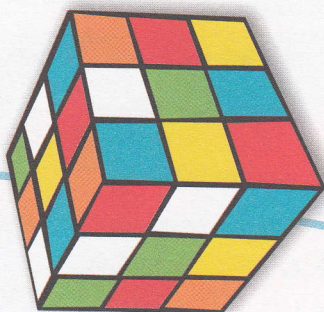


**ANTRENEAZĂ-ȚI
MINTEA!**

**ACTIVITĂȚI
SUPERINTELIGENTE**



POVEȚELE BĂTRÂNEI BUFNIȚE

Iată câteva sfaturi date de bătrâna bufniță înțeleaptă.

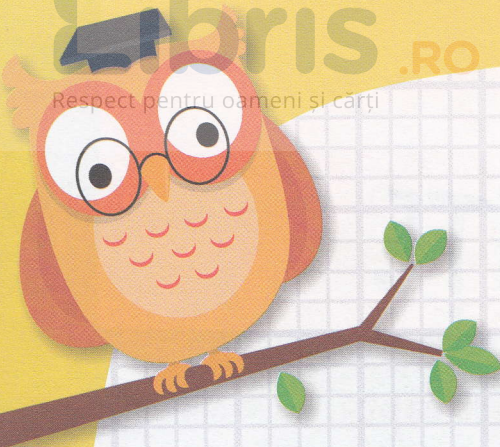
Mai întâi trebuie să înțelegi ce să rezolvi la fiecare activitate.

Citește cerința fiecărei activități, pentru a găsi indicii pe care le poți folosi.

Vei întâlni modele în imagini, numere, secvențe de litere... Citește-le cu voce tare sau scrie-le.

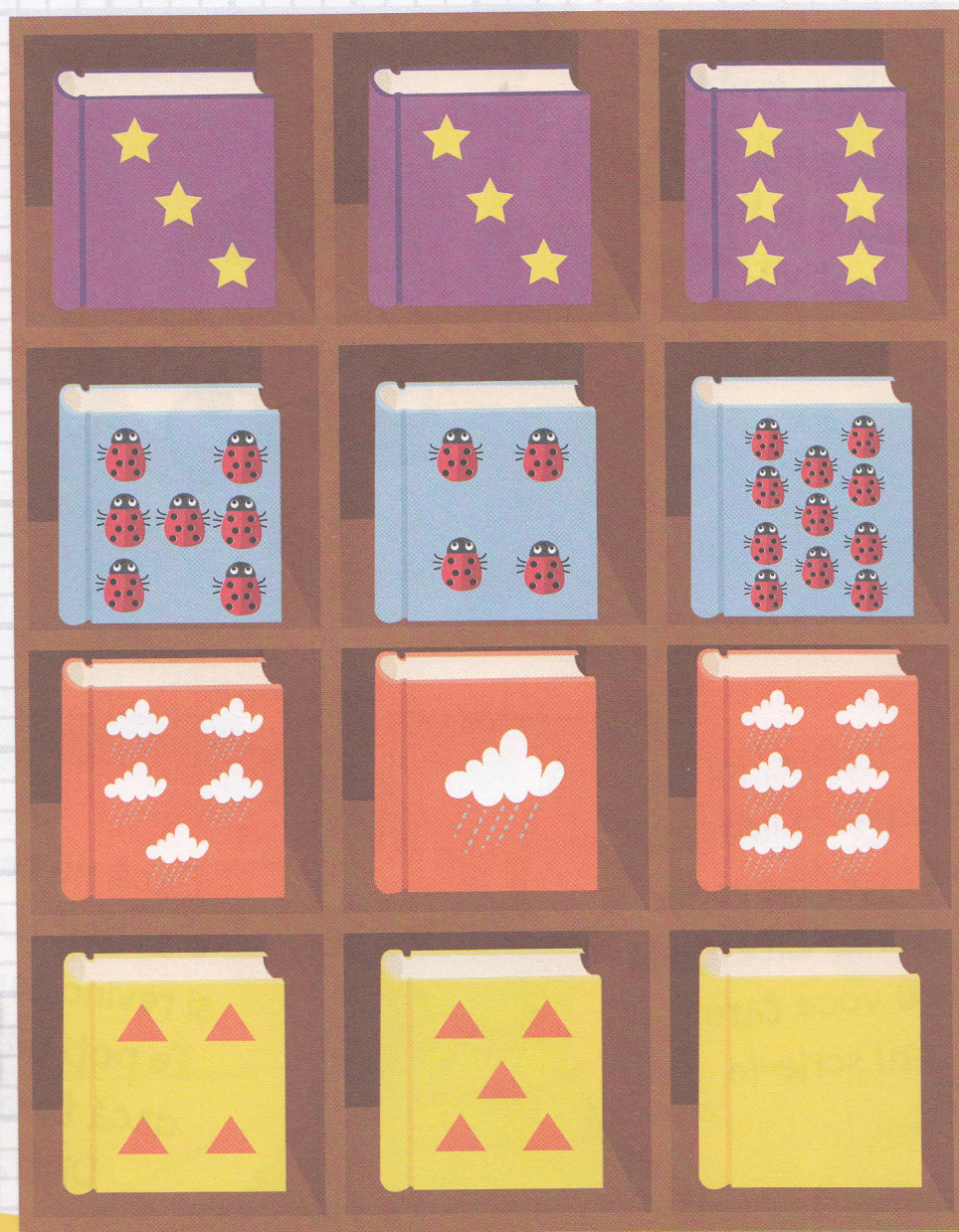
Dacă nu reușești să rezolvi o activitate, las-o deoparte și revino asupra ei mai târziu. Te poți uita și la răspunsuri, dacă te-ai blocat complet. Distracție plăcută!





BIBLIOTECA BUFNITEI

Bufnițelor le place să citească. Privește toate cărțile și completează corect coperta ultimei cărți.

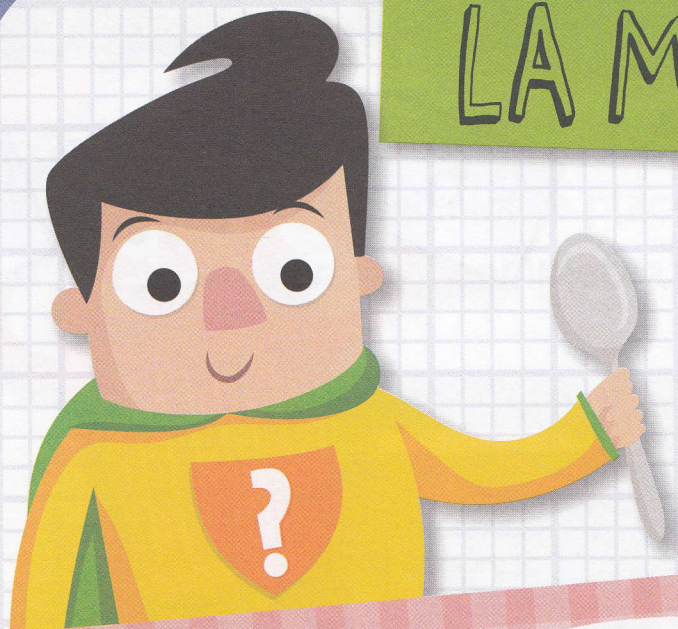


ROBOTI ÎN ACȚIUNE!

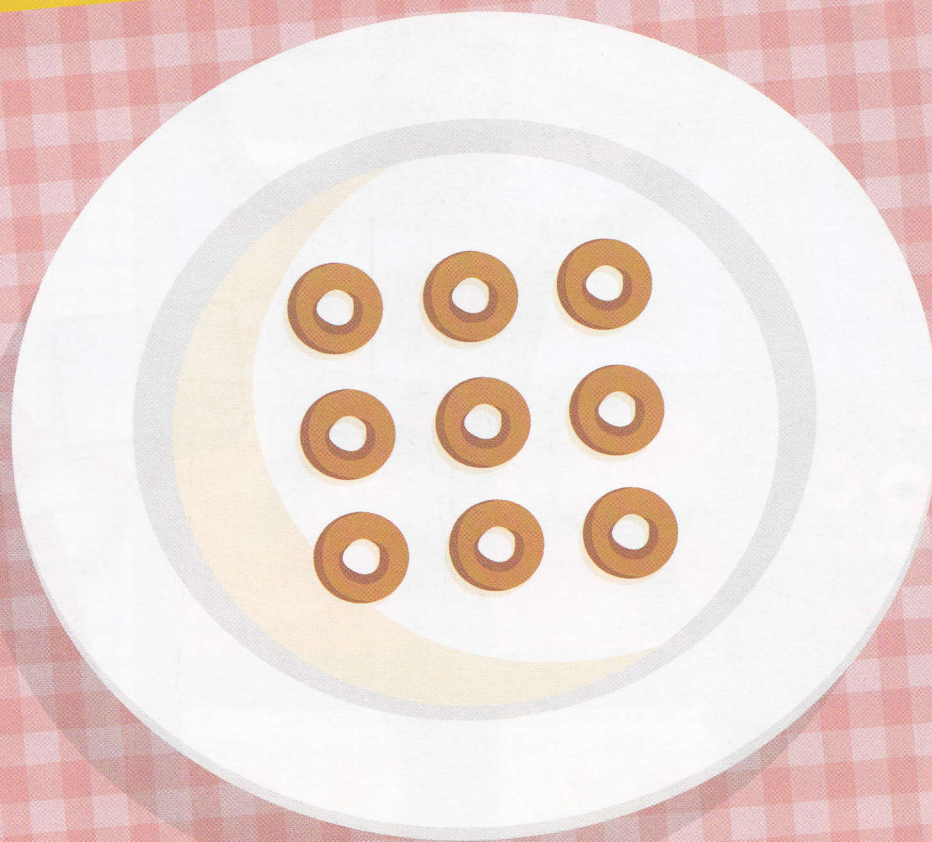
Roboții fac aceeași operație matematică. Află care este aceea și completează spațiile libere.



ANTRENAMENT LA MICUL DEJUN



Începe-ți ziua cu un exercițiu!
Poți uni toate cerealele doar
cu patru linii, fără să ridici
creionul de pe foaie?



Priveste cu atentie
toți extraterestrii
și găsește-l pe cel
diferit.

Un extraterestru ciudat



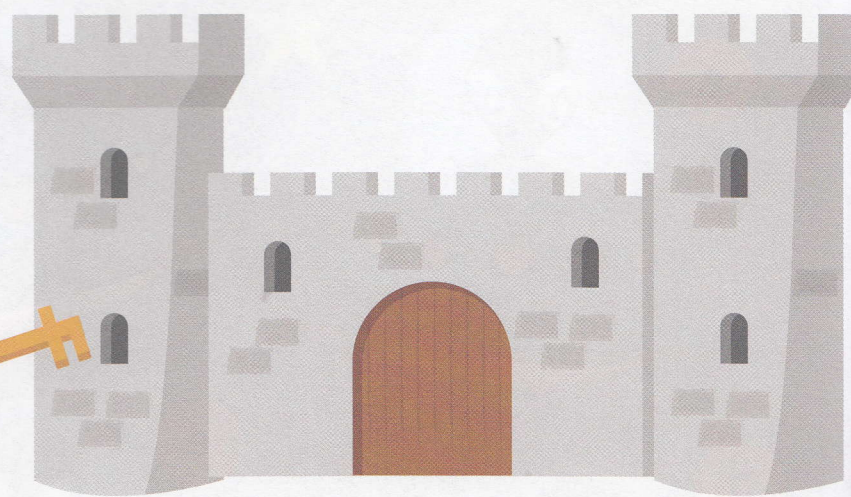
CHEIA REGATULUI



UȘA
PRINCIPALĂ

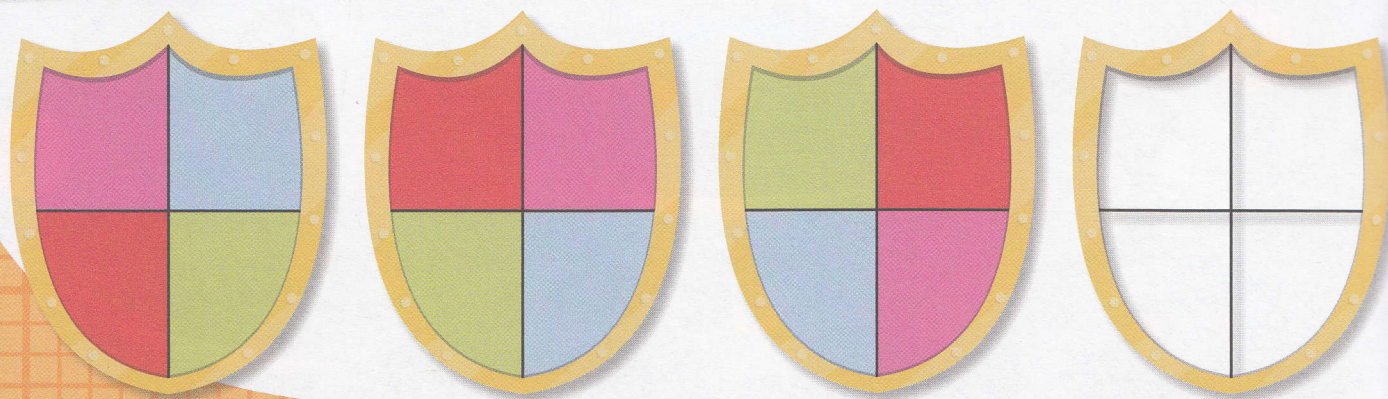


Sir Rodney a încurcat cheile. Care dintre ele deschide ușa principală?



SCUTURI ȘI MODELE

Observă modelele de pe scuturi și colorează-l corect pe ultimul.



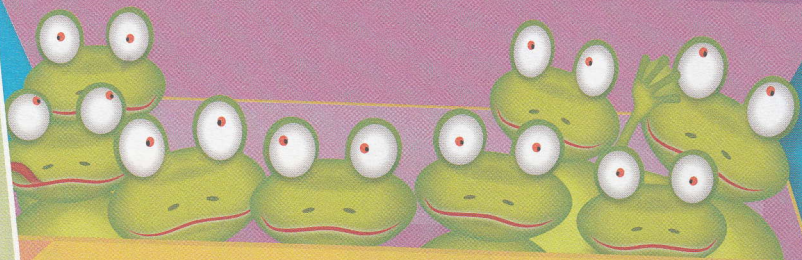
Vraja profesorului Bogglemore nu a funcționat. În loc să apară doar două broaște, ele se tot dublează!

NECAZURI DUBLE



La fiecare minut, numărul broaștelor se dublează. În 60 de minute, ele au umplut cufărul vrăjitorului.

La ce minut este pe jumătate plin cufărul?



Vestul Sălbatic

În acest orașel trăiesc 4 cowboy. Află în ce casă locuiește fiecare, citind indiciile de mai jos.



1. Bill locuiește între Jack și Pete.
2. Jack trăiește deasupra secției de poliție.
3. Gill nu locuiește deasupra băncii.

Jack a mers

pe vineri în oraș,
a stat trei zile
și a plecat tot
pe vineri.
Cum a reușit?

CĂLĂTORIA LUI JACK

